

REGULAMIN REKRUTACJI I UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

„INFORMATYKA PRZYSZŁOŚCI”

RPKP.10.02.03-04-0010/19

I. Postanowienia ogólne

1. Realizatorem projektu „Informatyka przyszłości” jest TEB Edukacja sp. z o. o. z siedzibą w Poznaniu.
2. Projekt „Informatyka przyszłości” realizowany jest w ramach Priorytetu 10. Innowacyjna Edukacja, Działania 10.02 Kształcenie ogólne i zawodowe, Poddziałanie 10.02.03 Kształcenie zawodowe – Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Kujawsko -Pomorskiego na lata 2014-2020.
3. Projekt współfinansowany jest ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego oraz budżetu państwa.
4. Projekt trwa od 01-02-2020 do 31-08-2022 i realizowany jest na terenie województwa kujawsko-pomorskiego.
5. Projekt skierowany jest do uczniów Technikum TEB Edukacja w Grudziądzu i Toruniu kształcących się na kierunku Technik Informatyk i nauczycieli kształcenia zawodowego Technikum Informatycznego w Grudziądzu i Toruniu.
6. Za proces rekrutacji odpowiada Kierownik Projektu, wspierany przez pracowników szkół obejmowanych wsparciem tj. Dyrektor Technikum TEB Edukacja w Grudziądzu i Toruniu.
7. Przystępując do Projektu w sposób przewidziany w niniejszym regulaminie, Uczestnik wyraża zgodę na jego postanowienia. Udział w projekcie i udostępnienie danych osobowych jest całkowicie dobrowolne, jednakże niezbędne.
8. Głównym celem projektu jest wzrost atrakcyjności zawodowej 129 uczniów Technikum TEB w Grudziądzu i Toruniu poprzez udział w dodatkowych kursach i stażach zawodowych oraz wzrost umiejętności i kwalifikacji zawodowych 8 nauczycieli kształcenia zawodowego przez udział w kursach w ramach projektu trwającego od 01.02.2020 r. do 31.08.2022 r.

II. Definicje

Użyte w regulaminie pojęcia oznaczają:

1. **Realizator** – TEB Edukacja sp. z o. o. z siedzibą w Poznaniu
2. **Projekt** – „Informatyka przyszłości” realizowany jest w ramach Priorytetu 10. Innowacyjna Edukacja. Działania 10.02 Kształcenie ogólne i zawodowe, Poddziałanie 10.02.03 Kształcenie zawodowe – Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Kujawsko- Pomorskiego na lata 2014-2020.
3. **Wsparcie** – cykl zajęć organizowanych przez Realizatora w ramach Projektu zgodnie z założeniami wniosku o dofinansowanie, w ustalonych odrębnie grupach szkoleniowych i miejscach szkoleń.
4. **Kandydat** – osoba ubiegająca się o zakwalifikowanie do udziału w Projekcie na podstawie zasad określonych w Regulaminie.

5. **Uczestnik** – kandydat, który po spełnieniu wszystkich wymogów określonych w Regulaminie został przez Realizatora zakwalifikowany do udziału w Projekcie.

III. Zasady rekrutacji do Projektu

1. Projekt skierowany jest do uczniów Technikum TEB Edukacja w Grudziądzu i Toruniu kształcących się na kierunku Technik Informatyk i nauczycieli kształcenia zawodowego Technikum Informatycznego w Grudziądzu i Toruniu.
2. Kandydaci muszą spełniać wymogi zawarte w pkt. III.1 określające grupy docelowe.
3. Ze względu na zdiagnozowane we wniosku o dofinansowanie trudności w zdobywaniu doświadczenia zawodowego wśród grupy docelowej preferowane będą i otrzymają dodatkowe punkty rekrutacyjne:
 - osoby o najniższych wynikach w nauce: +10 pkt. (weryfikacja: oświadczenie w formularzu zgłoszeniowym/ weryfikacja w dokumentach szkoły);
 - osoby z niepełnosprawnościami: +10 pkt (weryfikacja: ksero orzeczenia o stopniu niepełnosprawności);
 - osoby deklarujące chęć pracy w zawodzie: +5 pkt (weryfikacja: oświadczenie w formularzu zgłoszeniowym).
4. Oprócz kryteriów z punktu III.1 Kandydat dodatkowo musi:
 - kompletnie wypełnić i czytelnie podpisać formularz zgłoszeniowy,
 - podpisać Umowę uczestnictwa,
 - podpisać regulamin z kryteriami rekrutacyjnymi,
 - podpisać zgodę na przetwarzanie danych osobowych,
 - dostarczyć ksero orzeczenia o stopniu niepełnosprawności (w przypadku osób z niepełnosprawnościami).
5. W przypadku osób niepełnoletnich dokumenty rekrutacyjne muszą być podpisane także przez rodzica/ opiekuna prawnego nieletniego.
6. Rekrutacja będzie prowadzona w sposób ciągły, aż do zakwalifikowania planowanej liczby Uczestników. W oparciu o kryteria rekrutacyjne oraz przyznane punkty premiujące Realizator stworzy listę rankingową oraz listy rezerwowe według przyznanych punktów. Gdy więcej niż jeden Kandydat otrzyma tyle samo punktów, wtedy decyduje kolejność zgłoszeń. W razie problemów z rekrutacją zostanie ona wydłużona. Przeprowadzona zostanie analiza braku zainteresowania udziałem w projekcie i na tej podstawie wprowadzone zostaną działania naprawcze.
7. W przypadku większej liczby zgłoszeń Kandydatów oraz w celu zabezpieczenia frekwencji, na wypadek choroby lub zdarzeń losowych powodujących rezygnację Uczestników, przewiduje się utworzenie list rezerwowych.
8. O zakwalifikowaniu Kandydata do udziału w Projekcie decyduje:
 - zgodność danych podanych przez Kandydata z założeniami projektu (kryterium grup docelowych),
 - poprawne wypełnienie i złożenie formularza zgłoszeniowego wraz z wymaganymi w regulaminie dokumentami.
 - uzyskana liczba punktów, a dalej kolejność zgłoszeń.
9. Zgłoszenia dokonywane z naruszeniem powyższych postanowień nie będą rozpatrywane, a złożone przez Kandydata dokumenty aplikacyjne nie podlegają zwrotowi.



10. Każdy zakwalifikowany Kandydat zostanie powiadomiony o wynikach rekrutacji drogą pisemną, mailową lub telefonicznie.

IV. Założenia i warunki uczestnictwa w Projekcie

1. W ramach projektu przewidziano wsparcie:

a. Wsparcie dla 129 Uczniów Technikum TEB w Grudziądzu i Toruniu w tym:

- Doradztwo edukacyjno-zawodowe obligatoryjne dla wszystkich Uczestników projektu (w ramach zadania 129 uczniów zrealizuje indywidualne spotkania z doradcą zawodowym w wymiarze średnio 2h/osobę.),
- Dla 54 Uczniów kształcących się w Technikum **TEB w Grudziądzu** na kierunku Technik informatyk:
 - ✓ Kurs e-sport w wymiarze 240h/grupę, 3-4 semestry,
 - ✓ Kurs programowania w języku C++ w wymiarze 60h/grupę.
- Dla 75 Uczniów, kształcących się w Technikum **TEB w Toruniu** na kierunku Technik informatyk:
 - ✓ Kurs MonterSpace w wymiarze 6 dni/grupę,
 - ✓ Kurs Cisco CCNA w wymiarze 40h/grupę,
 - ✓ Kurs uprawnienia elektryczne sep do 1kV w wymiarze 30h/grupę.

b. Wsparcie dla 8 nauczycieli kształcenia zawodowego na kierunku Technik Informatyk z tych szkół:

- Dla 3 nauczycieli z Technikum **TEB w Grudziądzu**:
 - ✓ Kurs e-sport w wymiarze 40h dla 3 osób,
 - ✓ Kurs programowania C++ w wymiarze 24h dla 2 osób,
- Dla 5 nauczycieli z Technikum **TEB w Toruniu**:
 - ✓ Kurs MonterSpace w wymiarze 6 dni dla 5 osób,
 - ✓ Kurs MS Azure w wymiarze 24h dla 5 osób,
 - ✓ Kurs Cisco CCNA w wymiarze 24h dla 5 osób.

2. Szkolenia odbywać się będą zgodnie z harmonogramem określonym przed rozpoczęciem szkolenia.

3. Wszystkie zajęcia wymienionych w pkt. IV ppkt. 1 a) tj. doradztwo edukacyjno –zawodowe oraz szkolenia zawodowe dla uczniów odbywać się będą odpowiednio w siedzibie TEB Edukacja w Toruniu i TEB Edukacja w Grudziądzu lub w formie kształcenia na odległość. Zasady prowadzenia zajęć w formie kształcenia na odległość określa Zarządzenie Dyrektora ds. Projektów Europejskich TEB Edukacja z dnia 25.03.2020 r. w sprawie organizacji kształcenia z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

4. Każdy Uczestnik projektu zostanie objęty wszystkimi formami wsparcia, o których mowa w pkt. 1, zgodnie z przynależnością do grupy docelowej.

5. Projekt zakłada organizację staży zawodowych dla 80% Uczestników biorących udział w projekcie – zgodnie z przeprowadzoną diagnozą, tj. dla 104 uczniów. Staże zawodowe będą zorganizowane u pracodawców w branży zgodnej z kierunkiem kształcenia. Okres realizacji stażu będzie wynosił 150h./uczestnika.

- a. Na czas odbywania stażu zostanie sporządzona umowa trójstronna między TEB Edukacja sp. z o.o., przedsiębiorcą i Uczestnikiem projektu. Umowa określa ilość godzin stażu, okres i miejsce jego realizacji, wynagrodzenie stażysty, a także



- zobowiązanie do wyznaczenia opiekuna stażu po stronie podmiotu przyjmującego na staż. Zostanie opracowany program stażu.
- b. Realizacja stażu odbywać się będzie zgodnie z zapisami Regulaminu konkursu, w odpowiedzi na który został złożony wniosek oraz innymi dokumentami programowymi.
 - c. Stażysta otrzyma stypendium stażowe w wysokości 1750,00zł brutto uwzględniając wszystkie składniki wynagrodzenia zgodnie z obowiązującymi przepisami, za 150h (godziny zegarowe) zrealizowanego stażu.
6. Realizator zastrzega sobie możliwość zmiany harmonogramu zajęć.
 7. Uczestnik jest zobowiązany do uczestnictwa w procesie rekrutacji.
 8. Uczestnik przed przystąpieniem do projektu ma obowiązek złożyć komplet wymaganych dokumentów.
 9. Uczestnik projektu uprawniony jest do nieodpłatnego udziału w projekcie.
 10. Udział w prowadzonych zajęciach w ramach projektu jest obowiązkowy. Uczestnik zobowiązany jest do potwierdzania swojej obecności własnoręcznym podpisem na Liście obecności. Przystępując do projektu, uczestnik zobowiązuje się do wzięcia udziału we wszystkich formach wsparcia o których mowa w pkt. 1.
 11. W przypadku osób niepełnosprawnych będących Uczestnikami projektu, Realizator zapewni wdrożenie racjonalnych usprawnień adekwatnych do zdiagnozowanych schorzeń, mających na celu umożliwienie realizacji kształcenia.
 12. Warunkiem ukończenia każdej formy wsparcia jest odpowiednia frekwencja, tzn. udział, w co najmniej 80% zajęć.
 13. Realizator projektu zastrzega sobie możliwość nieodpłatnego wykorzystania wizerunku, nagrania Uczestnika – do celów marketingowych (katalogi, foldery i inne publikacje) pod warunkiem, że fotografia lub nagranie zostało wykonane w trakcie trwania Zajęć. Uczestnik jest uprawniony do złożenia pisemnego oświadczenia o nie wyrażeniu zgody na wykorzystanie jego wizerunku. O tym fakcie zobowiązany jest poinformować Realizatora przed zawarciem umowy o uczestnictwo w projekcie.
 14. Uczestnik zobowiązany jest do wypełnienia w trakcie trwania szkolenia ankiet oceniających szkoleniowca, Realizatora oraz zakres merytoryczny zajęć, wypełnienia testów wiedzy na początku i na końcu każdego szkolenia, a także poddania się procesowi ewaluacji w trakcie i po zakończeniu udzielonego wsparcia.
 15. Każdy Uczestnik ma prawo do:
 - udziału w Projekcie zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu,
 - zgłaszania uwag dotyczących kształcenia oraz innych spraw organizacyjnych bezpośrednio trenerowi lub Realizatorowi,
 - oceny organizacji i przebiegu kształcenia oraz wykładowców,
 - otrzymania certyfikatu/zaświadczenia potwierdzającego udział w projekcie.
 16. Realizator zastrzega sobie prawo do skreślenia z listy Uczestników, którzy rażąco naruszają porządek organizacyjny przyjęty w niniejszym Regulaminem.
 17. W przypadku skreślenia z listy, Realizator może obciążyć Uczestnika całością kosztów jego uczestnictwa w Projekcie za okres do momentu skreślenia z listy lub złożenia przez Uczestnika oświadczenia o rezygnacji z udziału w Projekcie.



18. Każdy Uczestnik projektu podlega procesowi monitoringu mającemu na celu ocenę skuteczności działań podjętych w ramach projektu.

V. Warunki rezygnacji

1. Z ważnej przyczyny Uczestnik, który został zakwalifikowany do udziału w projekcie, może zrezygnować z udziału w Projekcie przed rozpoczęciem kształcenia, informując o tym Realizatora nie później niż na trzy dni robocze przed rozpoczęciem zajęć.
2. Rezygnacja z uczestnictwa w Projekcie w trakcie kształcenia może nastąpić z ważnej przyczyny i wymaga pisemnego usprawiedliwienia.
3. W przypadku rezygnacji z uczestnictwa w Projekcie w trakcie jego trwania, Realizator może żądać, aby Uczestnik przedłożył zaświadczenia lekarskie lub inne dokumenty usprawiedliwiające jego rezygnację.
4. W przypadku rezygnacji w trakcie trwania projektu, Uczestnik jest zobowiązany zwrócić otrzymane w ramach projektu materiały szkoleniowe i inne pomoce dydaktyczne Realizatorowi projektu. W przypadku zwrotu zniszczonych, nienadających się do dalszego wykorzystania materiałów lub nie zwrócenia ich Realizatorowi, Uczestnik jest zobowiązany pokryć ich koszt zakupu lub przygotowania.
5. W przypadku rezygnacji z uczestnictwa w Projekcie przez Uczestnika, na jego miejsce zostanie zakwalifikowana pierwsza osoba z listy rezerwowej.

VI. Postanowienia końcowe

1. Realizator zastrzega sobie prawo jednostronnej zmiany Regulaminu bądź wprowadzenia dodatkowych postanowień bez podania przyczyn. Regulamin z wprowadzonymi zmianami dostępny będzie w Biurze Projektu oraz na stronie internetowej Realizatora. Uczestnik jest zobowiązany do śledzenia zmian w Regulaminie i przestrzegania zawartych w nim postanowień.
2. Realizator nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie bądź nienależyte wykonanie swoich zobowiązań, jeżeli jest to spowodowane siłą wyższą, na którą Realizator nie ma wpływu. W rozumieniu Regulaminu za przypadek siły wyższej uważa się sytuację, w której wykonanie zobowiązania Realizatora stało się niemożliwe wskutek zdarzeń zewnętrznych, nadzwyczajnych, niemożliwych do przewidzenia i którym nie dało się zapobiec, w szczególności: strajki, zamieszki, wojnę, akty terroru, powódź, epidemia, huragan.
3. W przypadku zaistnienia siły wyższej terminy określone w Regulaminie lub umowie uczestnictwa w projekcie mogą zostać przedłużone, a Realizator zobowiązany jest poinformować Uczestnika o wystąpieniu siły wyższej.
4. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników następuje zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2016r. poz. 922). Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Projekcie. Osobom biorącym udział w projekcie przysługuje prawo dostępu do ich danych oraz prawo ich poprawiania.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem opublikowania na stronie internetowej Projektu (www.teb.pl) i obowiązuje przez okres realizacji Projektu.

6. W kwestiach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie stosuje się przepisy kodeksu cywilnego oraz innych ustaw.

Załącznik nr 1 – Formularz zgłoszeniowy Ucznia

Załącznik nr 2 – Oświadczenie Uczestnika projektu

Załącznik nr 3 – Deklaracja uczestnictwa w projekcie

Załącznik nr 4 – Umowa uczestnictwa w Projekcie

Załącznik nr 5 – Formularz zgłoszeniowy nauczyciela